

Pravilnik Natjecanja „Igra za obučavanje GOOD GAME“

§1 Opće odredbe

1. Pravilnik određuje uvijete sprovođenja Natjecanja „Igra za obučavanje GOOD GAME“ (u daljem tekstu: „**Natjecanje**“).
2. Organizator Natjecanja je Goodyear Polska Sp. z o.o. sa sjedištem u Varšavi (02-255), ul. Krakowiaków 46 (u daljem tekstu: „**Organizator**“).
3. Koordinator Organizator Natjecanja je MPL Verbum S. A. sa sjedištem u Poznanju (61-626), ul. Szelałowska 45A, unesen u registar poduzetnika, koji vodi Okružni Sud Poznanj - Nowe Miasto i Wilda u Poznanju, VIII Odjeljenje za gospodarske poslove, s brojem KRS (državni sudski registar): 0000372990, brojem NIP (poljski porezni identifikacioni broj): 7781226405, Regon (broj tvrtke) 630922602, kapital tvrtke u iznosu 244.444,40 PLN, uplaćen u cjelini (u daljem tekstu: „**Koordinator**“).
4. Natjecanje se održava na teritoriji Bosne i Hercegovine - pod uvjetima koje određuje Pravilnik, od dana 05.02.2024. g. do 08.03.2024. g. i Organizator može ga otkazati u svakom trenutku bez navođenja razloga.
5. Natjecanje „Igra za obučavanje Good Game“ je Natjecanje iz oblasti nauke i tehnike kojeg izvršenje Pokrovitelj je dodijelio Organizatoru i kojeg svrha je:
 - a. širenje stručnog znanja o proizvodima i procesu iz oblasti tehnologije, eksploatacije i prodaje auto guma,
 - b. ocjena znanja Sudionika u oblasti tehnologije, upotrebe i prodaje auto guma,
 - c. izdvajanje od svih Sudionika ljudi s najboljim znanjem na temu proizvoda i procesa iz oblasti tehnologije, upotrebe i prodaje auto guma kao i dodjeljivanje nagrada Sudionicima koji ispunjavaju uvjete određene ovim pravilnikom.
6. Poruke koje se odnose na Natjecanje mogu se slati na adresu Koordinatora: info@good-game.biz.
7. Pravilnik je besplatno dostupan kod predstavnika prodaje Organizatora, u sjedištu Organizatora i Koordinatora dok nakon registriranja za Natjecanje također, nakon prijave, na internet stranici koja je dostupna na adresi www.good-game.biz

§2 Pravila učešća u Natjecanju

1. Sudionici u Natjecanju mogu biti punoljetne (+18) fizičke osobe koje na osnovi ugovora o radu ili drugog ugovora vrše poslovne obaveze u okviru prodaje i/ili servisa auto guma i koje su za cijelo vrijeme trajanja Natjecanja zaposlene kod subjekata koji vodi poslove prodaje, montiranja i servisa auto guma (u daljem tekstu: „**Sudionici**“).
2. Konkurs je dio edukativno-marketinškog projekta pod nazivom „Dobra igra“ koji je pripremio Organizator i sprovodi se putem internet platforme dostupne na www.good-game.biz (u daljem tekstu: Platforma). Da biste učestvovali u

Konkursu, morate se registrovati na Platformi (kreirati korisnički nalog) ili mobilnu aplikaciju "DOBRA IGRA". Detaljna pravila za registraciju na Platformu i Konkurs su opisana u § 3 Pravilnika o Platformi

3. U Natjecanju može učestvovati nekoliko Sudionika koji su zaposleni u istom subjektu dok svatko od njih učestvuje u Natjecanju samostalno i na svoju ruku kao i skuplja poene koje je moguće skupljati u Natjecanju u skladu s odredbama §4., na svoj račun uz poštovanje odredbi Pravilnika §4. t. 4.

4. Sudionici koji su zaposleni kod Organizatora ili Sponzora ili su članovi porodica Organizatora ili Sponzora mogu učestvovati u Natjecanju, ali neće imati pravo da se pojavljuju u rankinzima i da dobivaju nagrade.

5. Status Sudionika Natjecanja je aktivan od kada je izvršena registracija u Natjecanju sukladno odredbama §3. Pravilnika.

6. Učešće u Natjecanju je dobrovoljno. Prijava za Natjecanje ili napuštanje Natjecanja je moguća u svakom trenutku dok ono traje. Izjavu o napuštanju Natjecanja treba poslati u pismenom obliku na adresu Koordinatora ili putem elektronske pošte na adresu: info@good-game.biz Trenutak napuštanja Natjecanja je trenutak kada je od Sudionika dobivena izjava o napuštanju na način koji je naveden u rečenici gore.

7. U trenutku napuštanja Natjecanja dolazi do gubitka (ponišćavanja) Poena skupljenih na Individualnim Profilu Sudionika, gubitak statusa Sudionika i gubitak prava na dobivanje Nagrada. Uz ponovnu registraciju za Natjecanje Sudionik ne dobiva nazad Poene koje je skupio na Individualnim Profilu prije datuma napuštanja Natjecanja, ne dobiva nazad Status u Natjecanju niti ne daje pravo na dobivanje Nagrada na koje je Sudionik imao pravo prije datuma napuštanja Natjecanja a posle ga izgubio zbog napuštanja Natjecanja.

8. Organizator ili Koordinator mogu isključiti Sudionika iz učešća u Natjecanju navodeći razloge isključivanja. Razlozi koji opravdavaju isključivanje Sudionika iz Natjecanja i koji odmah stupaju na snagu su, kada:

a. Organizator ili Koordinator utvrde da Sudionik ne ispunjava uvjete za prijavljivanje učešća u Natjecanju koje su navedene u §2. st 1. i 2. Pravilnika ili spunjava negativnu okolnost navedenu u §2. st 4., Pravilnika;

b. Sudionik postupa na način koji nije u skladu sa zakonom ili Pravilnikom.

9. Isključivanje navedeno u st 8. gore stupa na snagu od trenutka kada Organizator isporuči Sudioniku izjavu o isključivanju Sudionika iz Natjecanja. Gore navedenu izjavu Organizator isporučuje u elektronskom obliku putem Individualnog Profila Sudionika. U trenutku isključivanja Sudionika iz Natjecanja Poeni koje je skupio na Individualnim Profilu Sudionika se poništavaju a Sudionik gubi pravo na status i Nagrade u Natjecanju.

10. Sve prijedloge, pitanja, primjedbe ili reklamacije vezane uz funkcioniranje Natjecanja ili učešća u njemu Sudionici trebaju slati u pismenom obliku na adresu: info@good-game.biz.

§3 Registracija za Natjecanje

1. Registracija za Natjecanje se vrši preko pravilne prijave na internet stranici dostupnoj na adresi www.good-game.biz koja omogućuje korištenje Individualnog Profila Sudionika u Natjecanju (u daljem tekstu: „Individualni Profil“).
2. Da biste učestvovali u Konkursu, potrebno je da se registrujete i otvorite nalog na Platformi (u daljem tekstu „Individualni nalog“). Kao dio obrasca za registraciju za Platformu, Učesnik je dužan popuniti tražene podatke (uključujući lične podatke) i dati potrebne izjave, uključujući da je pročitao Pravila Platforme i Pravila Konkursa.

3. Sudionik ima obavezu jednokratno potvrditi (klikajući odgovarajuće mjesto tijekom prve prijave) da je saznao i prihvaća Pravilnik. Prihvaćanje suglasnosti je uvjet učešća u Natjecanju.

4. Učesnici koji su učestvovali u prethodnim izdanjima Konkursa (tj. organizovanim do 2023. godine) mogu nastaviti učešće u tekućem izdanju Konkursa putem istog naloga koji im je kreiran prilikom registracije za Konkurs. Takvi Učesnici ne moraju popunjavati formular za registraciju za Platformu, jer će podaci o učešću u prethodnom izdanju Konkursa biti prebačeni (migrirani) na Platformu i dodijeljeni Učesnikovom računu na Platformi. Podatke za prijavu na Račun na Platformi Organizator će dostaviti Učesnicima u obliku e-maila prije početka Konkursa. Da bi učestvovao u Konkursu, učesnik se mora prijaviti na Platformu. Prilikom prvog prijavljivanja na Platformu, Učesnik je dužan da potvrdi da je pročitao i da prihvata sadržaj pravilnika važećeg izdanja Konkursa i pravila korišćenja Platforme, kao i da proveri da li je prethodno dostavljeni podaci su ažurirani. Učesnik koji je prihvatio

5. Registracija na Platformi je ujedno i potvrda volje za učešće u Konkursu.

6. Sudionik ima obavezu održati tajnu kada se radi o lozinci, ne dijeliti je s nikim i osigurati od trećih osoba. U slučaju kad podjeli podatke za pristup Profilu u Natjecanju s trećim osobama, radi to na svoju odgovornost. Ni Organizator ni Koordinator ne snose odgovornost kada Sudionik Natjecanja podjeli podatke za pristup Profilu s trećim osobama.

7. U cilju uspješnog ostvarivanja Natjecanja Sudionik ima pravo i obavezu ažurirati podatke navedene u Obrascu Registracije.

8. Komunikacija između Organizatora i Sudionika može se vršiti putem mobilne aplikacije „GOOD GAME“ koja je dostupna za besplatno preuzimanje u trgovinama AppStore i Google Play (u daljem tekstu: Mobilna Aplikacija) ako Sudionik instalira Mobilnu Aplikaciju na svojem mobilnim uređaju. Instaliranje Mobilne Aplikacije je dobrovoljno i nije uvjet za učešće u Natjecanju.

9. Za pokretanje i pravilan rad Aplikacije neophodno je pokretanje sljedećih funkcija Uređaja: aktivna veza s internetom ili aktiva Wi-Fi veza.

10. Troškovi prijenosa podataka potrebnih za preuzimanje, instalaciju, pokretanje i korištenje Mobilne Aplikacije snosi Sudionik koji je korisnik Mobilne Aplikacije na osnovi ugovora koje je sklopio s telekomunikacijskim operaterom ili drugim isporučiteljima internetskih usluga. Sudionik koji je korisnik Mobilne Aplikacije snosi odgovornost za bilo koje troškove zbog korištenja transmisije podataka koja je neophodna za upotrebu Mobilne Aplikacije.

§4 Učešće u Natjecanju, Dobivanje Poena, Nadmetanje među Sudionicima.

1. Sudionik koji se prijavio za Natjecanje učestvuje u Natjecanju u skladu s pravilima određenim u dolje navedenom §4.

2. Natjecanje traje od 05.02.2024. god. do 08.03.2024. god. i sastoji se od 2 igre za vrijeme koje Sudionik dobiva znanje o proizvodu i procesu vezano uz proizvode Sponzora te vrši radnje za koje se skupljaju poeni u Natjecanju i dobiva poene, Statuse kao i natječe se za nagrade s drugim Sudionicima. Svaka igra obuhvaća razdoblje od 5 Krugova. O početku svake Igre Sudionik može saznati nakon prijave pomoću podataka za pristup na svoj Profil na www.good-game.biz ili u mobilnoj aplikaciji Natjecanja;

3. Za vrijeme trajanja Igre, nakon prijave pomoću podataka za pristup svojem Profilu na internet stranici Natjecanja ili preko Mobilne Aplikacije Natjecanja, Sudionik može svake sedmice pročitati pripremljene članke o tehnologiji, upotrebi i prodaji automobilskih guma kao i može preduzeti radnje za koje su dodjeljivani poeni u Natjecanju. Svake sedmice (tijekom svakog Kruga) za vrijeme Igre dobiva:

i. pristup za 3 članka za obuku (ampule znanja) koje se pojavljuju svakog ponedjeljka, utorka i srede za vrijeme trajanja Igre zahvaljujući kojim Sudionik dobiva znanje o proizvodu i postupku vezano uz tehnologiju, upotrebu i prodaju automobilskih guma;

ii. od ponedjeljka od 8:00 do srijeda do 23:59 sati mogućnost poduzimanja radnje za koju se dobivaju poeni u obliku odgovaranja na 3 Pitanja (pitanja koja se redovno pojavljuju svakog ponedjeljka, utorka i srijede);

iii. Od četvrtka u 8:00 do petka u 23:59 moguće je poduzimanje bodovane radnje u Duelu Znanja.

Duel Znanja je igra, koja se odvija između dva Učesnika odabranih od strane Organizatora. U slučaju neparnog broja Učesnika, Učesnik koji ostane bez para, odigraće svoj Duel s Koordinatorom. Učesnici se takmiče međusobno, jedni s drugima, tako da bi postigli najbolji mogući rezultat. Duel Znanja odvija se prema sljedećim pravilima:

i. Duel se odvija u 3 Kruga.

ii. U svakom Krugu se pojave 3 pitanja.

iii. Učesnik ima jedan minut da odgovori na svako pitanje u krugu.

- iv. Nakon završetka Kruga Učesnik, može prekinuti Duel Znanja i započeti sljedeći krug kasnije ili može nastaviti da igra dalje i učestvuje u narednom Krugu.
- v. Nakon završetka Kruga, Učesniku se prikazuju podaci o rezultatu koji je dobio njegov protivnik iz para.

Svaki Učesnik može se pridružiti Duelu u bilo kom momentu njegovog trajanja. Učesnici igraju nezavisno jedan od drugog.

4. Za vrijeme trajanja Igre Organizator može omogućiti Sudioniku:

a. poduzimanje radnje za koju se dobivaju poeni putem rješavanja testa, odnosno Koluta za Spašavanje;

b. Poduzimanje bodovane radnje preko učešće u dodatnoj akciji, koja se zove "Mod Survival" (ona će se pokrenuti u 3. i 5. tjednu (Kругu) Igre, pod uvjetom da u 5. tjednu (Kругu) Igre mogu učestvovati samo Učesnici, koji su do tada osvojili ukupno 150 bodova u Igri koja traje). „Mod Survival“ se vrši u skladu sa sljedećim načelima:

- i. Mod Survival sadrži 30 pitanja.
- ii. Mod Survival je uključen u odabranoj sedmici (ponedjeljak petak)
- iii. Za odgovor na svako pitanje Učesnik ima jedan minut.
- iv. Učesnik odgovara na pitanja sve dok ne dobije pogrešan odgovor.
- v. Pogrešan odgovor zatvara mogućnost učestvovanja u Modu Survivor i mogućnost osvajanja u njemu daljih bodova.
- vi. Tokom Igre, Učesnik može dvaput klikom dugmeta stop zaustaviti igru pa ponovo započeti u bilo kom trenutku, po svom izboru.
- vii. Učesnik ima veći broj šansi za učestvovanje u Modu Survival ovisno od trenutnog statusa:
 - status BRONZE i SILVER - dvije šanse sedmično za učešće u Modu Survival
 - status GOLD - tri šanse sedmično za učešće u Modu Survival
 - status PLATINUM - četiri šanse sedmično za učešće u Modu Survival

5. Zbog poduzimanja radnja za koje se dobivaju poeni ili ne poduzimanja radnja za koje se dobivaju poeni navedeni u t. 3. i 4. gore, Sudionik skuplja Poene. Poene koje je skupio Sudionik tokom jedne Igre sumiraju se u Profilu Sudionika u Natjecanju.

6. Poene koje je Sudionik skupio tokom Igre mogu da imaju dodatnu ili negativnu vrijednost. Dodatni Poeni povećavaju iznos poena Sudionika dok negativni ga smanjuju.

7. Učesnik dobiva dodatne bodove za radnje, koje se boduju, u određenom vremenu, dakle za odgovor na Pitanje, učestvovanje u Duelu Znanja, pročitavanje Pilule Znanja, rješavanje Koluta sa spašavanje, učestvovanje u Modu Survival. Učesnik dobiva negativne bodove za svaku bodovanu radnju, koja nije poduzeta u određenom vremenu, kao što su odgovori na Pitanje i učešće u Duelu Znanja.

8. Količina poena koje je dobio Sudionik zbog poduzimanja određene aktivnosti za koju se dobivaju poeni ili ne poduzimanja takve aktivnosti, zavisi od trenutnog Statusa Sudionika, dok on zavisi od trenutnog iznosa poena na profilu Sudionika i je rezultat provjerenog znanja o procesima i proizvodima Sudionika kao i učešća u poduzimanju aktivnosti za koje se dobivaju poeni. Sudionici koji imaju:

- a. **Status BRONZE** (27 bodova i manje) dobiva se:
 - i. za svaki tačan odgovor na Pitanje: + 2 bod.
 - ii. za svaki pogrešan odgovor na Pitanje: + 1 bod.
 - iii. za neodgovaranje na Pitanje - 1 bod.
 - iv. za pročitavanje Pilule Znanja: + 1 bod.
- b. **Status SILVER** (bodovi od 28 do 70) dobiva se:
 - i. za svaku radnju, koju se poduzima ili ne, a koja se boduje 2 puta više nego kod Učesnika sa statusom BRONZE
 - ii. za pročitavanje Pilule Znanja: 1 bod.
- c. **Status GOLD** (bodovi od 71 do 138) dobiva se:
 - i. za svaku radnju, koju se poduzima ili ne, a koja se boduje, 3 puta više nego kod Učesnika sa statusom BRONZE.
 - ii. za pročitavanje Pilule Znanja: 1 bod.
- d. **Status PLATINUM** (bodovi od 139 i više) dobiva se:
 - i. za svaku radnju, koju se poduzima ili ne, a koja se boduje, 4 puta više nego kod Učesnika sa statusom BRONZE.
 - ii. za pročitavanje Pilule Znanja: 1bod.

Dodatno, bez obzira na svoj status Učesnici, dobivaju bodove:

- e. za rešavanje Koluta sa spašavanje - ukupan broj bodova to je +3 boda za svaki tačan odgovor i +1. za svaki pogrešan odgovor u Kolutu sa spašavanje. za nerješavanje Koluta sa spašavanje: 0 bod.
- f. za Duele Znanja:
 - i. za svaki tačan odgovor na Pitanje: + 3 bod.
 - ii. za svaki pogrešan odgovor na Pitanje: + 1 bod.
 - iii. za pobjedu ili remi u Duelu Znanja: + 3 bod.
 - iv. za neučestvovanje u Duelu Znanja: - 3 bod.
- g. Za učestvovanje u Modu Survival: za svaki tačan odgovor na Pitanje: + 1 bod.

9. Iznos poena skupljenih za vrijeme Igre odlučuje trenutno o aktuelnom Statusu Sudionika u Natjecanju, dok iznos poena u profilu Sudionika nakon završetka Igre

(posle zadnjeg Kruga) odlučuje o Statusu Sudionika na kraju Igre kao i mjestu u rankingu koje daje pravo na dobivanje odgovarajućih nagrada.

10. Koordinator svake Igre vodi posebnu Rang listu bodova Učesnika (dalje: Rang lista Učesnika) - uključujući Učesnike sa statusom BRONZE, Učesnike sa statusom SILVER, Učesnike sa statusom GOLD i također sa statusom PLATINUM.

11. O mjestu Sudionika u rankingu odlučuje trenutni Status kao i iznos poena na profilu Sudionika. Što veći iznos poena to bolje mjesto u rankingu. Ako Sudionici imaju isti iznos poena, o mjestu u rankingu odlučuje trenutak kada je ovaj iznos poena dodijeljen. Sudionik koji je brže dobio ovaj iznos poena ima bolje mjesto u rankingu.

12. Svoje trenutno mjesto u Ranking u Igre Sudionik može u svakom trenutku za vrijeme trajanja Igre provjeriti na svojem profilu na stranici Natjecanja ili u mobilnoj aplikaciji.

13. Poslije završavanja svake Igre Koordinator objavljuje krajnji Ranking Igre.

14. Poene koje su skupili Sudionici Natjecanja služe jedino za određivanje statusa Sudionika i pripremanju Rankinga Sudionika.

15. Poeni ne mogu da se mijenjaju za nagrade niti za odgovarajući novčani iznos i nakon završetka svake Igre se poništavaju.

§5 Nagrade

1. Sudionici koji na završetku svake Igre plasiraju se među 15 najboljih mjesta u rankingu dobivaju od Organizatora Nagrade prema informacijama na web stranici akcije.

2. Dodatno, Učesnici, koji su u Igri osvojili i zadržali status SILVER do njenog kraja, dobiće imeni Sertifikat - Srebrni Sertifikat Good Game.

3. Pored toga, Učesnici, koji su u Igri osvojili i zadržali status GOLD do njezinog kraja, dobiće imeni Sertifikat - Zlatni Sertifikat Good Game.

4.. Dodatno, Učesnici, koji su u Igri osvojili i zadržali status PLATINUM do njezinog kraja, dobiće imeni Sertifikat - Platinski Sertifikat Good Game

5. Nagrade će biti dostavljene Sudionicima u roku od 45 dana od završavanja svake Igre na adresu tvrtke koja je navedena tijekom registracije.

§6 Postupak reklamacije koji se odnosi na tijek Natjecanja

1. Reklamacije koje se odnose na tijek Natjecanja uključujući usluge koje se pružaju elektronskim putem mogu se prijavljivati pismeno na adresu Koordinatora: info@good-game.biz u roku od 30 dana od dana kada se dogodio slučaj na koji se odnosi reklamacija ali ne kasnije od 30 dana od datuma završetka Igre.

2. Reklamacija mora sadržavati razlog reklamacije i zahtjev Sudionika.
3. Koordinator razmatra reklamacije u sporazumu s Organizatorom na osnovi Pravilnika, što ne isključuje prava Sudionika na potraživanja prema općim pravilima u skladu s obavezujućim odredbama zakona.
4. Reklamacije se razmatraju u roku od 14 radnih dana od dana isporuke Koordinatoru.
5. Sudionik će biti informiran o odluci o reklamaciji putem preporučenog pisma poslanog na adresu navedenu u reklamaciji u roku od 14 radnih dana od dana dostavljanja reklamacije.

§7 Pružanje usluga elektronskim putem

1. U okviru Natjecanja Organizator pruža Sudionicima, u skladu s pravilima opisanim u Pravilniku, besplatne usluge neophodne za realizaciju Natjecanja elektronskim putem.
2. Pod uslugama koje se pružaju elektronskim putem na potrebe Natjecanja podrazumijeva se usluge kao što su:
 - a. objavljivanje Pravilnika na internetskoj stranici Natjecanja;
 - b. osnivanje i davanje pristupa Sudionicima za Individualne Profile na kojima se skupljaju poeni;
 - c. omogućavanje pristupa znanju o proizvodima i postupku koje se odnosi na tehnologiju, upotrebu i prodaju automobilskih guma kao i poduzimanja aktivnosti za koje se dobivaju poeni prema pravilima određenim u Pravilniku i dobivanje poena u Natjecanju;
 - d. omogućavanje komunikacije između Koordinatora i Sudionika putem internetske stranice Natjecanja
 - e. omogućavanje komunikacije između Koordinatora i Sudionika putem Mobilne Aplikacije.
3. Ugovor o pružanju usluga elektronskim putem se sklapa u trenutku kada Sudionik otvori internetsku stranicu Natjecanja ili u trenutku kada se prijavi u Individualni Profil ili u trenutku preuzimanja i instaliranja Mobilne Aplikacije na mobilnom uređaju Sudionika.
4. Ugovor o pružanju usluga elektronskim putem može u svakom trenutku da se raskine u trenutku kada napusti internetsku stranicu Natjecanja dok u slučaju registriranih Sudionika brisanjem Individualnog Profila ili deinstaliranjem Mobilne Aplikacije na mobilnom Uređaju Sudionika.
5. Tehnički uvjet neophodan za korištenje usluga koje se pružaju elektronskim putem je instalirani internetski preglednik dok u slučaju korištenja Mobilne Aplikacije dodatni

uvjet je da Sudionik ima mobilni uređaj s operativnim sistemom Android 6+ i više ili iOS 11.2+.

6. Organizator zabranjuje Sudionicima da putem internetske stranice Natjecanja objavljuju sadržaj koji je protiv zakona uključujući uvredljive izjave i mišljenja prema drugim Sudionicima, psovke (čak prekrivene drugim znakovima), rasističke izjave, koje ponižavaju ili ismijavaju i slično.

7. Korištenje elektronskih usluga u okviru Natjecanja može podrazumijevati tipične opasnosti za Sudionika kao korisnika Interneta. Rizik korištenja usluga koje se pružaju elektronskim putem je izuzetno veliki kada se radi o opasnosti od inficiranja informatičkog sustava softverom koji ima za cilj na primjer: špijuniranje upotrebe, krađu važnih podataka, izazivanje nemogućnosti pokretanja sustava, nepoželjne poruke, brisanje podataka i slično.

8. Koordinator i Organizator koriste svoje sigurnosne sustave i postojanu informatičku pomoć i time osiguravaju slanje i primanje podataka, što ne oslobađa Sudionika od potrebne pažnje kada koristi Internet.

9. Važno je napomenuti da tvrtke Apple i Google koje su vlasnici trgovina, u kojim je moguće besplatno preuzimanje mobilne aplikacije, nisu na nikakav način povezane s organiziranjem Natjecanja „Igra za obučavanje GOOD GAME“.

10. Tokom Takmičenja, Organizator ili Koordinator mogu kontaktirati Učesnike radi pružanja informacija vezanih za organizaciju Takmičenja, što također uključuje mogućnost obavještanja Učesnika o kasnijim izdanjima Takmičenja, ako se takvi trebaju implementirati u budućnost. Komunikacija će se odvijati putem poruka poslanih na adrese e-pošte koje su dostavili učesnici.

§8 Zaštita ličnih podataka

Podaci Sudionika su obrađivani u skladu s Uredbom (EU) 2016/679 Europskog parlamenta i Vijeća od 27. travnja 2016. o zaštiti pojedinaca u vezi s obradom ličnih podataka i o slobodnom protoku takvih podataka i o stavljanju direktive 95/46/EZ van snage („GDPR“, Opća uredba o zaštiti podataka) kao i Politikom privatnosti koja je dostupna na stranici: www.good-game.biz.

§9 Završetak Natjecanja i izmjene Pravilnika

1. Organizator može završiti Natjecanje i odustati od ugovora o pružanju usluga elektronskim putem osiguravajući rok koji odgovara realizaciji prava Sudionika Natjecanja koja proizlaze iz ovog Pravilnika.

2. O završetku Natjecanja Organizator će obavijestiti najmanje 2 mjeseca ranije preko informacije o planiranom Završetku Natjecanja na individualnim profilu Sudionika.

3. Organizator ima pravo na izmjene Pravilnika dok o svakoj izmjeni mora informirati na stranici www.good-game.biz najmanje 7 dana unaprijed.

§10 Završne odredbe

Nadzor nad sprovođenjem akcije će vršiti Komisja koja se sastoji od tri osoba i koju će osnovati Koordinator skupa s Organizatorom i koja će biti odgovorna za pravilan tijek Natjecanja u skladu s Pravilnikom.